

Prosty AJAX - korzystanie z gotowych rozwiązań (kod: AJAX 101)

Opis i cel szkolenia

Szkolenie nauczy, jak wzbogacić swoje aplikacje webowe o elementy ajaksowe. W odróżnieniu od szkolenia "AJAX dla programistów", skupimy się na tym, jak korzystać z gotowych bibliotek - a nie na tym, jak tworzyć własne rozwiązania, nie dokonując też bardziej szczegółowego poznania języka Javascript i protokołów komunikacyjnych. Zakładamy, że uczestnicy szkolenia umieją programować w dowolnym języku (wystarczą podstawy). Dla osób, które jeszcze w ogóle nie programowały, lepszą propozycją wydaje nam się kurs "Deweloper aplikacji WWW": <http://akademia-php.pl/pl/kurs-php-sql/>

Czas trwania

2 dni

Program

1. Podstawy Javascriptu
 - zmienne, pętle, instrukcje warunkowe
 - typy danych: liczby, napisy, tablice, słowniki
 - funkcje, korzystanie z obiektów
2. Podstawy Ajaksa
 - javascriptowe zmienianie zawartości strony
 - ćwiczenie: lista osób z ajaksowym okienkiem ze szczegółami
 - wykonywanie działań z opóźnieniem
 - wysyłanie żądań - synchronicznych i asynchronicznych
 - ćwiczenie: shoutbox (prosty czat)
3. Odpluskwianie Javascriptu przy użyciu Firebuga
4. Proste zastosowania biblioteki Prototype
 - funkcja `$()` - łatwiejsze znajdowanie elementów
 - metody `show()`, `hide()` i `toggle()` - łatwiejsze chowanie i odsłanianie elementów
 - `Ajax.Request` - łatwiejsze wysyłanie żądań
 - ćwiczenie: shoutbox z użyciem biblioteki Prototype
5. Biblioteka Scriptaculous
 - różne efekty chowania i odsłaniania bloków
 - kolejki efektów
 - ćwiczenie: formularz z odsłanianymi częściami opcjonalnymi
 - elementy, które da się przeciągać
 - upuszczanie przeciąganych elementów
 - ćwiczenie: sklep internetowy z produktami przeciąganymi do koszyka
 - listy, które można sortować
 - ćwiczenie: strona startowa z gadżetami, które można przemieszczać
 - pole tekstowe z autouzupelnianiem (lokalnym i łączącym się z serwerem)
 - ćwiczenie: wyszukiwanie produktów w sklepie internetowym
 - ćwiczenie: podpowiadanie loginu, jeśli wpisany przez użytkownika jest zajęty
6. Walidacja formularzy - biblioteka LiveValidation
 - ćwiczenie: walidujemy formularz zamówienia do sklepu internetowego

Zapytaj o szczegóły

tel. 022 63 64 164
akademia@linuxsa.pl

Najbliższe terminy

2010-09-16 (WAW)

7. Google Maps API - umieszczanie map na własnej stronie
 - zamieszczanie statycznych map
 - umieszczanie znaczników i linii na mapie statycznej
 - zamieszczanie dynamicznych map
 - umieszczanie znaczników i linii na mapie dynamicznej
 - przesuwanie i skalowanie mapy
 - ćwiczenie: mapa pokazująca w czasie rzeczywistym odwiedziny na naszej stronie
8. Przydatne drobiazgi
 - ajaksowe popupy
 - wyskakujące podpowiedzi (tooltips)
 - pole tekstowe z kalendarzem do wyboru daty
 - akordeon
 - rozwijane menu
 - ocenianie produktów gwiazdkami
 - pola tekstowe z opisami wewnątrz pola
 - ulepszone tabele (z sortowaniem, zmianą szerokości kolumn itp)
 - ćwiczenie: praktyczne użycie poznanych przydatnych drobiazgów w sklepie internetowym

Zapytaj o szczegóły

tel. 022 63 64 164
akademia@linuxsa.pl

Najbliższe terminy

2010-09-16 (WAW)

Przeznaczenie i wymagania

Szkolenie jest przeznaczone dla osób, które umieją programować w dowolnym języku i znają - przynajmniej w stopniu podstawowym - HTML. Dobrze, jeśli uczestnicy zajmują się tworzeniem aplikacji webowych - to pomoże im zrozumieć praktyczne zastosowania poznawanych rozwiązań.

Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez Akademię Linuksa.

Lokalizacje

- Warszawa - Skwer kard. S. Wyszyńskiego 9
- Kraków - Al. 29 Listopada 52
- Łódź - ul. Wólczańska 51
- Poznań - ul. Ziębicka 18
- Katowice - ul. Modelarska 12
- na życzenie dowolne miejsce w Polsce

Cena szkolenia

1620 zł, brutto (szkolenie zwolnione z VAT).

W cenę wliczone są:

- materiały szkoleniowe,
- obiady,
- drobny poczęstunek oraz ciepłe i zimne napoje,
- certyfikat ukończenia szkolenia,
- możliwość jednorazowego kontaktu z instruktorem (instruktorami) po szkoleniu i zadawania pytań dotyczących materiału szkolenia.