

Programista JavaScript (kod: K-JS)

Opis i cel kursu

JavaScript to obecnie podstawowy język programistyczny w internecie. To dzięki niemu powstały takie serwisy jak Mapy oraz dokumenty Google. To na nim opierają się nowe startupy tworząc swoje serwisy internetowe. Wyparł także wcześniej stosowane technologie oparte o flash. JavaScript umożliwia pisanie aplikacji na telefony komórkowe, komputery i działających po stronie serwera. Jednocześnie jest językiem prostym, bardzo często wybieranym na pierwszy język do nauki programowania zarówno przez osoby prywatne, jak i przez uniwersytety. JavaScript upraszcza wiele koncepcji programistycznych pozwalając programistom nie martwić się skomplikowanymi zagadnieniami, a skupić się na pisaniu aplikacji.

Nasz kurs programowania w JavaScript, prezentuje podstawy budowy stron i świata aplikacji internetowych, składnię samego języka JS od zera, przydatne techniki i narzędzia towarzyszące - oraz finalnie bibliotekę React. Jest to jedna z najpopularniejszych bibliotek JavaScriptu, stworzona przez Facebooka. Pokazujemy też podstawy wykorzystania Node.js, czyli wydajnej technologii pozwalającej prosto tworzyć backend aplikacji internetowych również przy użyciu JavaScript.

Zarys programu:

Generalnie kurs jest nauką programowania aplikacji w JavaScriptcie. Najpierw prezentujemy i porządkujemy niezbędne wiadomości dotyczące budowy stron WWW, uczymy programowania jako takiego i samego języka JS. Następnie omawiamy - na tym kursie już nie jako jedynie podstawy wystarczające do tworzenia stron (elementy z jQuery na zasadzie "kopiuj-wklej" itp.), lecz jak dla warsztatu programisty: zasady działania aplikacji webowych "pod spodem": protokół HTTP wraz z ćwiczeniami, ciasteczka, idea komunikacji z serwisami z backendu i sposoby/formaty wymiany danych, etc. I wreszcie, wykorzystując zdobyte podstawy - uczymy się tworzenia "poważniejszych" aplikacji na froncie. Wykorzystujemy jedną z najpopularniejszych obecnie bibliotek javascriptowych - React. Równocześnie, w międzyczasie - podczas zajęć, w ćwiczeniach i pracach domowych - "dotykamy" jeszcze kilku przydatnych narzędzi, np. git. W ramach ostatnich, intensywnych dni, kursanci będą tworzyć już "konkretniejsze" aplikacje.

Program

1. Podstawy budowy stron - HTML, CSS, model DOM

- Co to jest znacznik (tag)?
- Organizacja elementów strony
- Selektory tagów - class vs. element vs. id
- Semantyka HTML5 - drzewo DOM
- Podstawowe "tips and tricks" HTML5

2. Wstęp do JavaScript

- VanillaJS vs inne frameworki
- Struktury danych
- Zmienne, pętle, warunki
- OOP - Programowanie Obiektowe
- Semantyka standardów ES5 vs. ES6
- Funkcje, klasy, obiekty
- Przechowywanie danych (JSON, XML)

3. JavaScript - praktycznie

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2024-05-25 (Kraków)

2024-06-13 (Zdalnie)

2024-06-13 (Warszawa)

2024-06-15 (Zdalnie)

2024-06-15 (Warszawa)

- Animacje, manipulacje stroną (DOM)
 - Tworzenie modali (okien dialogowych)
 - Różne sposoby przechowywania danych na stronie (storages, cookies)
 - Walidacja formularza
 - biblioteka jQuery oraz jQueryUI
 - Prosta aplikacja SPA (Single Page Application)
4. **JavaScript - od kuchni**
- Podstawy protokołu HTTP - jak działają strony?
 - Czym jest DNS?
 - Czym jest CDN?
 - Technologia AJAX
 - Przygotowanie środowiska do pracy - Node.js
 - Jak instalować moduły? Przydatne polecenia Node.js
5. **JavaScript - piszemy frontend do prostego bloga**
- REST - komunikacja z backendem
 - Dynamiczne ładowanie treści - bez przeładowywania strony
 - Dodawanie nowych postów
 - Wyświetlanie postów
 - Edycja postów
 - Dodawanie komentarzy
 - Usuwanie komentarzy
6. **React**
- Jak zacząć?
 - Tworzenie nowego projektu
 - Struktura projektu
 - Jak działają komponenty?
 - Co składa się na komponent?
 - Jak działa kompilator JSX?
 - Routing
 - Tworzenie kompletnej aplikacji

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2024-05-25 (Kraków)

2024-06-13 (Zdalnie)

2024-06-13 (Warszawa)

2024-06-15 (Zdalnie)

2024-06-15 (Warszawa)

Przeznaczenie i wymagania

Dla osób chcących poznać techniki tworzenia aplikacji internetowych z naciskiem na front-end, czyli program uruchamiany w przeglądarce internetowej i komunikujący się z serwerem.

Mile widziana może być - ale nie jest wymagana ponieważ tematy te zostają omówione na początku kursu - znajomość HTML i CSS na podstawowym poziomie.

Część kursantów przychodzi na niniejszy kurs również po ukończeniu Bootcamp Webmaster - który to kurs ma przeznaczenie bardziej "kreatywne" (tworzenie treści, grafika...) niż programistyczne. Natomiast poprzednie ukończenie kursu Webmastera (WWW) u nas nie jest w żaden sposób wymagane. Są to różne kursy, tworzone z myślą o różnych zastosowaniach. Webmaster - to kierunek bardziej "kreatywny", Programista JS - kierunek "programistyczny" front-endowy.

W razie wszelkich wątpliwości, pytań odnośnie tego który kurs lepiej wybrać - zapraszamy serdecznie do kontaktu z naszym biurem.

Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.