

Cel kursu

Doskonalenie umiejętności programowania systemów internetowych i programowania obiektowego: poznanie wzorców obiektowych używanych w aplikacjach webowych i dynamicznych interfejsach użytkownika typu RIA. Zapoznanie się z wybranymi technologiami i szczegółowymi zagadnieniami: AJAX, Flash (m.in. framework Flex), techniki multimedialne; zaawansowane zagadnienia bazodanowe; współczesne trendy w programowaniu aplikacji webowych.

Wszystkie zajęcia prowadzone są przy komputerach i mają charakter warsztatowy, zgodnie z naszym mottem: *teorię też da się pokazać na praktycznym przykładzie.*

Tryb zajęć i czas trwania kursu

Program realizowany jest w ciągu 48 godzin zegarowych, w następujących wariantach:

- zaoczny – soboty i niedziele, co drugi weekend, łącznie 4 zjazdy - ok. 2 miesiące kalendarzowych,
- dzienny biznesowy – dwa 4-dniowe bloki zajęć, z przerwą ok. 3 tygodni,
- wieczorowy – dwa 3-godzinne spotkania w tygodniu, przez 8 tygodni.

Program

Poniżej przedstawiamy program w postaci listy zagadnień uporządkowanej według technologii. W praktyce wiele ćwiczeń podczas kursu ma charakter przekrojowy i obejmuje jednocześnie kilka z wymienionych punktów. Na przykład jednym z ćwiczeń warsztatowych może być stworzenie aplikacji z front-endem napisanym we Fleksie łączącej się z programem w PHP opartym o Zend Framework i wykorzystującym ORM Doctrine.

Współczesne aplikacje w PHP

- specyfika obiektowości PHP i pisania kodu mającego być używanego pod IDE (na przykładzie Netbeans); podstawowe wzorce obiektowe (*Strategy*, *Template Method*),
- anatomia aplikacji z frontowym kontrolerem (wersja MVC najczęściej używana we frameworkach zorientowanych na akcje, w rodzaju ZF) na przykładzie *Zend Framework*: routing, dispatching, akcje, miejsca rozbudowy; niezbędne wzorce projektowe (*Front Controller*, *Registry*, *Composite View*, *Chain of Responsibility* itd.),
- mapowanie obiektowo-relacyjne; *Active Record*, *Table Gateway* i *Transparent Persistence*; na przykładach *Zend Framework* i *Doctrine*,
- złożone formularze obejmujące wiele encji, walidację i reguły biznesowe,
- podejście komponentowe i związane z nim wzorce (*Composite*),
- rzut oka na rozwiązania użyte w *JavaServer Faces* i *Prado*,
- programowanie funkcyjne w PHP 5.3+ (domknięcia, zasięgi, iteratory).

AJAX – współczesny Javascript

- zaawansowany Javascript: zasięgi, domknięcia, obiektowość oparta o prototypy,
- efekty graficzne, animacja, *drag&drop*,
- programowanie funkcyjne w Javascriptcie,
- typowe zastosowania: galerie, rozwijane menu, dynamicznie doczytywane dane; Javascript w aplikacjach typu enterprise (formularze, tabelaryczne zestawienia danych),

Zaawansowany deweloper webowy

- AJAX i bezpieczeństwo,
- różne sposoby komunikacji z serwerem, przykładowe techniki integracji z *Zend Framework*,
- przyborek ajaksowego dewelopera: biblioteki, techniki, pożyteczne skrypty,
- wzorce projektowe typowe dla większych aplikacjach javascriptowych: *Observer*, *Event Bus*, różne odmiany *MVC*, *Proxy*, *Command*.

Przechowywanie i przetwarzanie danych

- optymalizacja kwerend SQL, plany zapytań, różne typy indeksów,
- procedury składowane, języki proceduralne (na przykładach PostgreSQL i MySQL),
- projektowanie złożonych baz danych: postacie normalne powyżej trzeciej, pułapki i sztuczki związane ze spójnością danych,
- Natywne bazy XML (na przykładzie *eXist*), programowanie w *XQuery*,
- lekkie webowe aplikacje bazodanowe w oparciu o *XQuery* i *XForms* (tzw. *XRX: XForms-REST-XQuery*),
- rozwiązywanie zadań podyktowanych przez życie - kolekcja ciekawych zadań z relacyjnych baz danych, pochodzących z rzeczywistych aplikacji.

RIA (Rich Internet Applications) z użyciem pluginów (Flash, Java)

- Actionscript 3 z punktu widzenia programisty (bez narzędzi graficznych): obiektowość, przetwarzanie XML-a, *IEventDispatcher*, graf sceny,
- tworzenie gier we flaszu, pożyteczne biblioteki (*Tweener*, *APE*) i techniki,
- Integracja Flasha z Javascriptem i PHP; przykładowo: odtwarzanie muzyki i filmów na stronach, wybór wielu plików przy uploadzie,
- Profesjonalne i efektowne interfejsy użytkownika z technologią *Flex*,
- Spojrzenie na platformę i język *JavaFX*.

Wymagania

Szkolenie przeznaczone jest dla wszystkich chętnych, co najmniej średniozaawansowanych programistów WWW. Konieczne: dobra znajomość SQL, dobra znajomość PHP i co najmniej podstawowa programowania obiektowego; podstawowa znajomość administracji dowolnym wybranym systemem bazodanowym. Zalecana co najmniej podstawowa znajomość systemu Linux (część technik może być prezentowana w tym środowisku).

Pod względem programu, szkolenie stanowi kontynuację naszego kursu Deweloper Aplikacji WWW.

Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez Akademię Linuksa.

Zaawansowany deweloper webowy

| Lokalizacje

Warszawa - Skwer kard. S. Wyszyńskiego 9, IV piętro.

| Cena szkolenia

2590 zł, brutto (szkolenie zwolnione z VAT).

Cena zawiera drobny poczęstunek
(napoje ciepłe i zimne oraz różnego rodzaju ciasteczka).

| Informacje dodatkowe

W trosce o poziom zajęć i możliwość pełnego ich spożytkowania przez wszystkich kursantów, w wypadku wątpliwości co do spełniania wymagań kursu zachęcamy do odbycia rozmowy z wykładowcą.

Zapytaj o szczegóły:

tel. 022 63 64 164
akademia@linuxsa.pl